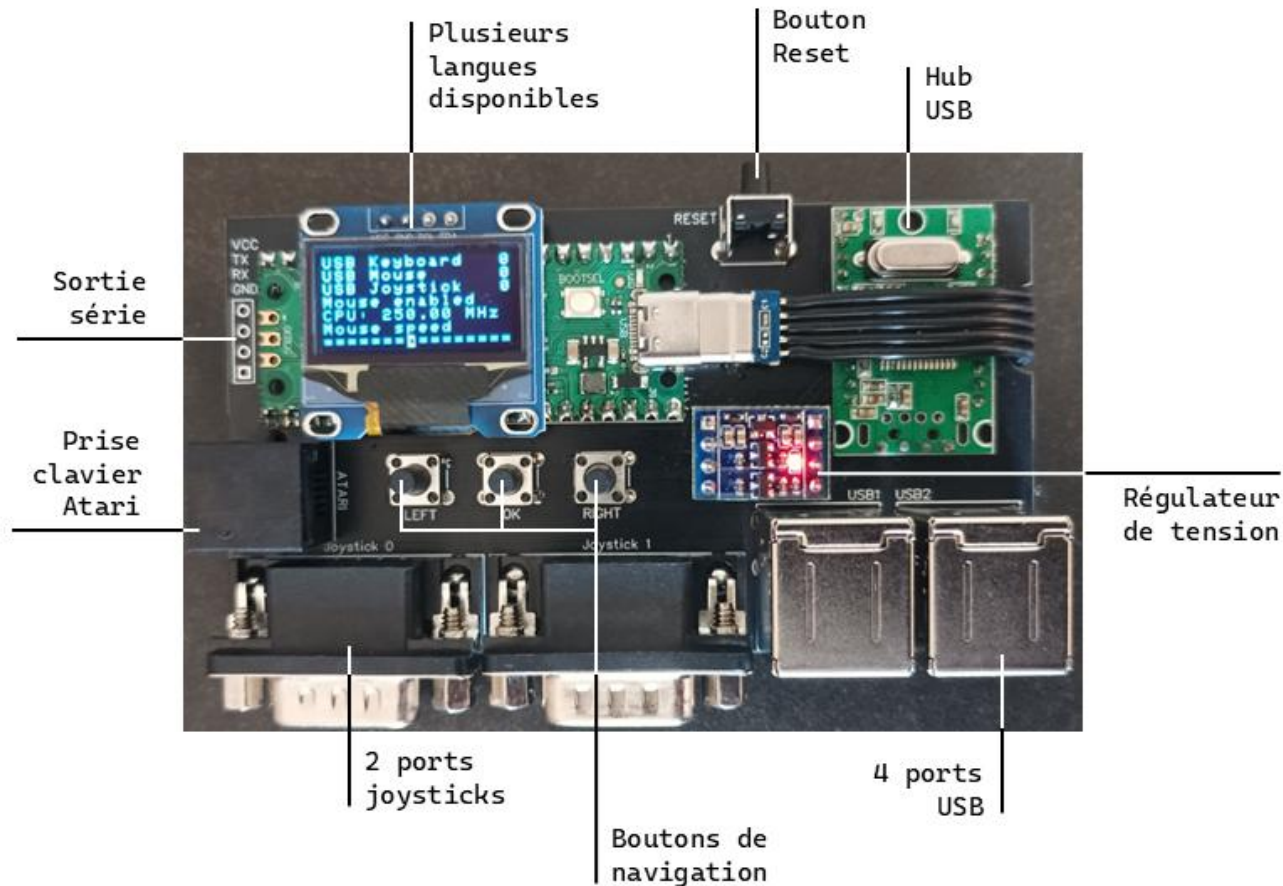


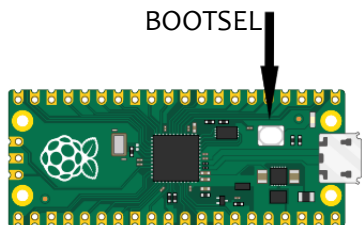
Atari Eiffel Pico USB – par Klyde's Korner



AVERTISSEMENT : Je ne saurais être tenu responsable de la destruction partielle ou totale de votre ordinateur Atari, votre clavier, souris, joystick ou tout autre appareil avec lequel vous utilisez ce montage. Vous l'utilisez à vos propres risques. Sachez que monté correctement, cet adaptateur fonctionne et est utilisé par des dizaines de personnes sans problèmes à travers le monde.



Mettre à jour le firmware du RP2040



Si vous avez commandé un Eiffel assemblé, il est déjà programmé avec le dernier firmware, et prêt à l'emploi.

Pour mettre à jour le firmware, rendez-vous sur <https://github.com/klyde2278/atari-st-rpikb/releases> et téléchargez le **fichier UF2** le plus récent.

Maintenez le bouton **BOOTSEL** enfoncé et connectez la carte RP2040 à l'aide d'un câble USB-C à votre ordinateur. Le RP2040 doit être détecté comme une clé USB. Relâchez le bouton BOOTSEL.

Faites glisser le fichier UF2 sur le lecteur RP2040, il se mettra à jour et redémarrera automatiquement.

Rester informé des derniers firmwares

Enregistrez-vous pour recevoir les notifications de mise à jour de firmware par email ici : <https://klydes-korner.site/my-account/>

Claviers, souris et joysticks USB compatibles

Vous pouvez consulter une liste de périphériques USB qui fonctionnent ou pas avec l'Atari Eiffel ici :

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1858Q4cQ6H1mEdqZV397CxDSGUKhAxyxBQKMu1UkSNU/edit?usp=sharing>

Si vous souhaitez mentionner les périphériques que vous utilisez, et ceux qui ne fonctionnent pas, envoyez-moi un email avec la marque et le modèle à klyde@klydes-korner.site.

Un bug ? Une suggestion ?

Contactez-moi à : klyde@klydes-korner.site ou sur <https://klydes-korner.site/me-contacter/>

Écrans de l'interface – À partir du firmware V9.0.2



Écran d'accueil. Affiche le numéro de firmware. Reste 3 secondes max (sauf en cas d'inactivité), et ne s'affiche qu'une seule fois jusqu'au prochain démarrage.

Appuyez sur le bouton **Ok** pour passer à l'écran suivant.



Écran d'état. Présente le nombre de claviers, souris et joysticks détectés, si la souris USB est activée ou le port joy 0 est activé, la vitesse du CPU et la vitesse de la souris.



pour désactiver la **souris USB** et activer le port **Joy 0**.



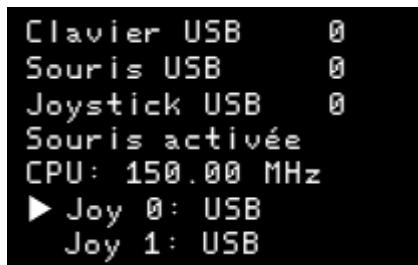
(pavé numérique) pour augmenter la **vitesse du CPU** à 270MHz (meilleure réponse de la souris et du joystick).



(pavé numérique) pour diminuer la **vitesse du CPU** à 150 MHz (par défaut, meilleure stabilité du système).

Utilisez les boutons **Gauche** et **Droite** pour régler la vitesse de la souris USB.

Appuyez sur le bouton **Ok** pour passer à l'écran suivant.



Écran des ports joystick. Présente le nombre de claviers, souris et joysticks détectés, si la souris USB est activée ou le port joy 0 est activé, la vitesse du CPU et permet de basculer les ports joysticks en mode USB et mode D-Sub.

Si vous voulez utiliser un **joystick USB** :

1. Branchez-le joystick sur un des ports **USB**, vérifiez qu'il soit bien détecté,
2. Avec le bouton **Ok**, choisissez le port **Joy 0** ou **Joy 1** sur lequel le joystick sera émulé,
3. Avec les boutons **Gauche** et **Droite**, réglez-le port sur « **USB** ».

Vous pouvez aussi utiliser  pour basculer **Joy 0** sur « **USB** » ou « **D-Sub** ».

Si vous voulez utiliser un **joystick DB-9** (D-Sub 9) au standard **Atari** :

1. Branchez-le joystick sur le port **Joystick 0** ou **Joystick 1** (sur Atari ST, en général les joysticks se branchent sur **Joystick 1**),
2. Avec le bouton **Ok**, choisissez le port **Joy 0** ou **Joy 1** sur lequel le joystick est branché,
3. Avec les boutons **Gauche** et **Droite**, réglez-le port sur « **D-Sub** ».

Vous pouvez aussi utiliser  +  pour basculer **Joy 1** sur « **USB** » ou « **D-Sub** ».

Appuyez sur le bouton **Ok** quand **Joy 1** est sélectionné pour passer à l'écran suivant.

► Retour
Paramètres
Aide
Debug

Menu principal. Naviguez avec les boutons **gauche** et **droite**, validez avec le bouton **Ok**.

Retour : ramène sur l'écran d'état.

Paramètres : amène sur le menu des paramètres.

Aide : Affiche les écrans d'Aide.

Debug : Affiche les écrans de débogage

► Retour
Langue
Clavier USB
Zone morte Joy.

Menu des paramètres. Naviguez avec les boutons **gauche** et **droite**, validez avec le bouton **Ok**.

Retour : ramène au menu principal.

Langue : Affiche l'écran du choix de langue d'interface.

Clavier USB : Affiche l'écran du choix du clavier USB.

Zone Morte Joy. : Affiche l'écran du réglage de la zone morte des joysticks.

Langue
FR

Écran du choix de la langue d'interface. Choisissez avec les boutons **gauche** et **droite**.

Appuyez sur le bouton **Ok** pour valider et revenir au menu des paramètres.

```
Clavier USB  
FR-FR
```

Écran du choix de la disposition du clavier USB. Choisissez avec les boutons **gauche** et **droite**, validez avec le bouton **Ok**.

Le choix du type de clavier USB permet de faire correspondre la disposition des touches avec celles du clavier Atari ST.

L'ensemble Clavier USB -> Clavier Atari émulé -> Pays du TOS doit être cohérent : Si vous utilisez un clavier USB FR-fr (français-France), le clavier Atari sera émulé en tant que clavier Français (France), et le pays du TOS utilisé doit être « France ».

Appuyez sur le bouton **Ok** pour valider et revenir au menu des paramètres.

```
Zone morte Joy.
```

```
8
```

```
=====|=====
```

Écran de réglage de la zone morte des joysticks USB. Réglez avec les boutons **gauche** et **droite**.

Le réglage de sensibilité est commun à tous les joysticks USB.

Appuyez sur le bouton **Ok** pour valider et revenir au menu des paramètres.

```
F1
```

```
ST<->Kbd
```

Écran de dialogue du HD6301. Présente les échanges entre l'Atari et le clavier USB. Pour débogage uniquement. Ne restez pas sur cet écran en utilisation normale pour le pas ralentir l'émulation.

Appuyez sur le bouton **Ok** pour passer à l'écran suivant.

```
Keyb:0 Mouse:0 Joy  
Mounts:0 Active:0  
Last: Ad:0 inst:0  
Reports Rx:0  
Reports Copy:0  
Layout: FR-FR (1)
```

Écran de débogage USB. Présente des informations sur les claviers, souris et joystick USB branchés. Pour débogage uniquement.

Ne restez pas sur cet écran en utilisation normale pour le pas ralentir l'émulation.

Appuyez sur le bouton **Ok** pour revenir au menu des paramètres.

```
Ctrl + F12:  
Souris USB<->Joy 0  
Ctrl + F11:  
Réinitialiser  
Ctrl + F10:  
Joy0 D-Sub<->USB
```

Écran d'aide n° 1. Affiche la première page des raccourcis claviers utiles pour cette version du firmware (voir aussi page suivante).

Appuyez sur le bouton **Ok** pour passer à l'écran suivant.

```
Ctrl + F9:  
Joy1 D-Sub<->USB  
Alt + NumPad '+' :  
Activer 270 Mhz  
Alt + NumPAD '-' :  
Activer 150 Mhz
```

Écran d'aide n° 2. Affiche la deuxième page des raccourcis claviers utiles pour cette version du firmware (voir aussi page suivante).

Appuyez sur le bouton **Ok** pour revenir au menu principal.

Raccourcis clavier

Ces raccourcis clavier peuvent être utilisés sur n'importe quelle page.



Désactive la **souris USB** et active le port **Joy 0**.



Réinitialise l'émulateur HD6301 (Soft Reset). Le bouton Reset sur le PCB réinitialise tout le Pico (Hard Reset).



Bascule **Joy 0** sur « **USB** » ou « **D-Sub** ».



Bascule **Joy 1** sur « **USB** » ou « **D-Sub** ».



Active la page **USB Debug**. Uniquement pour débogage. Ne restez pas sur cet écran en utilisation normale pour le pas ralentir l'émulation.



Augmente la **vitesse du CPU** à 270MHz (meilleure réponse de la souris et du joystick).

Pavé numérique



Diminue la **vitesse du CPU** à 150 MHz (par défaut, meilleure stabilité du système).

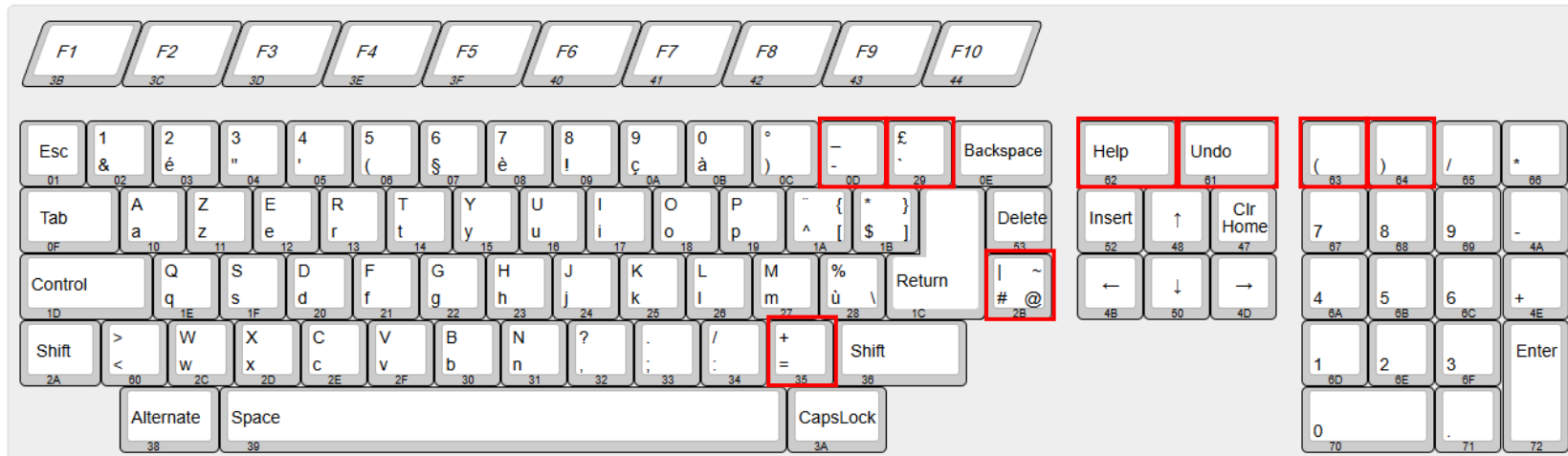
Pavé numérique

Atari ST – Disposition du clavier

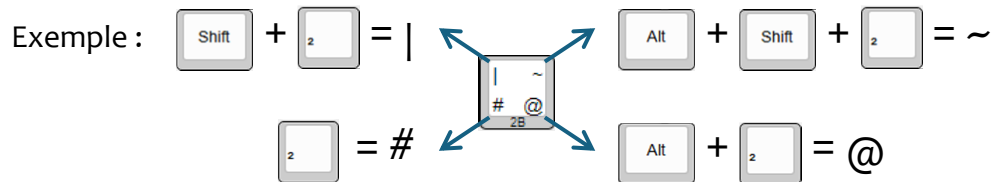


L'adaptateur Eiffel utilise la position des touches sur le clavier, mais pas forcément ce qui est indiqué sur la touche.

Clavier Atari ST français (France)



















Pour saisir les caractères spéciaux sur l'Atari ([,], @, \, etc.), utilisez les combinaisons de touches **Shift**, **Alt** ou **Alt + Shift** sur le clavier USB.



Réaffectation des touches de clavier

Les touches encadrées en rouge sur le clavier Atari ST ont été réassignées comme suit sur le clavier USB :

Atari ST Français (France)	Clavier USB Français (France)
	
	
	
	
	
	
	
Pavé numérique	
	
Pavé numérique	